

Connaissances



- Notion de variable informatique.

**Variable informatique :**

Dans un programme informatique, on peut avoir besoin de stocker provisoirement des valeurs.

On va alors utiliser une **variable**.

Pour employer une image, une **variable** est une mémoire, ou une boîte, dans laquelle on va stocker une donnée.

Cette boîte portera un nom.

Exemple de variable :

temps

```

définir Décompter_le_temps
si bouton Port 3 key3 pressé ? alors
  répéter jusqu'à bouton Port 3 key4 pressé ?
    mettre decompte à temps
    sur le 7 segments du Port 1 afficher decompte
    répéter temps fois
      attendre 1 secondes
      ajouter à decompte -1
      sur le 7 segments du Port 1 afficher decompte
    jouer la note C4 Un demi temps
  mettre temps à 0
  
```

**Ai-je bien compris ?**

Combien de variables comporte ce programme ? Indique son nom (ou leurs noms)

---



---



---



---

**Ai-je bien compris ?**

Complète les phrases en expliquant ce qui va se passer :

```
mettre temps à 0
```

Si avant ce bloc, la variable « temps » a une valeur de « 4 », alors après ce bloc, la variable « temps » aura pour valeur \_\_\_\_

```
ajouter à temps 1
```

Si avant ce bloc, la variable « temps » a une valeur de « 4 », alors après ce bloc, la variable « temps » aura pour valeur \_\_\_\_

```
sur le 7 segments du Port 1 afficher temps
```

Quand le programme arrivera sur ce bloc, l'afficheur 7 segments affichera \_\_\_\_\_

```
sur le 7 segments du Port 1 afficher temps
```

Quand le programme arrivera sur ce bloc, l'afficheur 7 segments affichera \_\_\_\_\_

Liens avec : Le parcours avenir

Mathis, 15 ans, programmeur de jeux vidéo



Fiche ONISEP métier : Fiche ONISEP métier :  
Développeur/euse d'applications mobiles

